

(第3種郵便物認可)

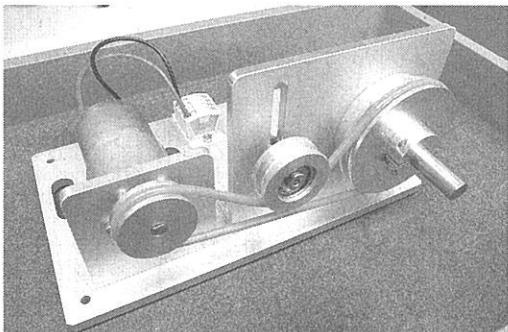
サイ・テク こらむ 知と技の発信

(502)

埼玉大学・理工学研究の現場

国際ロボット競技会開催！

琴坂 信哉 准教授



競技で使用される仮想製品

ことなか・しんや 1996年、埼玉大学大学院博士（工学）取得、理化学研究所奨励研究員、ATR人間情報通信研究所滞在研究員、科学技術振興事業団川人学習動態脳プロジェクト研究員を経て、現在、埼玉大学大学院理工学研究科人間支援・生産科学部門所属。日本ロボット学会フェロー。専門は、ロボット工学。これまで人間の運動学習、ロボットの適応的運動軌道生成、ロボット教育、ロボット安全等の研究に従事。

け入れやすくなります。そして、適切な競技設計を行うことにより、単に新しい技術を発明して終わりではなく、実際に社会で使え

競技会形式での技術開発目標の誘導が成功した例としては、皆さんも存じの自動車の自動運転技術があります。2004年に始まつたDARPAグランドチャレンジと呼ばれる競技会が始まった自動運転技術の競技会は、自動運転技術が現実に使えるレベルになつてきましたことを広く知らしめ、研究者、投資家の注目を集めることができました。

私は、ものづくりカテゴリーの競技委員として、ロボットによる

など、従来の産業用ロボットでは苦手としてきた領域を遠慮なく突破していく競技モデル、ルールになっています。これが実現できれば、近い将来に人間と肩を並べて組み立てを行つロボットが出てくることでしょう。いよいよ9月9日から世界各のチームが、この競技モデルの自動組み立てにチャレンジします。どのチームが優勝賞金を獲得できるのか、この競技は将来の技術開発のベンチマークとなり得るのか、ワクワク感が止まりません。

る技術にまで洗練することを求めることがで
きます。もちろん、競技の様子を広く公表す
ることにより、科学技術を一般社会に還元す
る科学技術コミュニケーションの手段として有効です。実際、不
自動組み立てを目標とした競技の
設計を行つてきました。この競技で
使用する競技モデルは、精密な
嵌合(かんごつ)、複数部品や柔軟な
物体の取り扱い、競技直前になつ
て変更される組み立て製品の変更