

サイ・テク
こらむ

知と技の発信

〔125〕

A black and white portrait of Dr. Michael J. Sparer, a middle-aged man with short, light-colored hair, wearing glasses, a light-colored shirt, and a dark jacket.

吉川宣一氏（よしかわ・のぶかず）67年生まれ。95年3月筑波大学大学院修了。博士（工学）。武藏工業大学講師を経て04年から現職。専門は三次元計測、デジタルホログラフィによる精密計測、計算機合成ホログラム設計。

埼玉経済

光波の記録と再生

吉川 宣一 大学院理学研究科 准教授

■計算機合成ホログラム

存在するよつに感じます。これは奥行きのある三次元情報を再生していることに相当します。現在市販されているDテレビのよつな擬似的な三次元表示方式と異なり、ホログラムフィルムは物体光そのものを再現できるので、究極の立体ディスプレイをつくるための基本技術として考えられています。

ると、あたかも物体が目の前に

て記録されたものをホログラムと呼びます。ホログラムには光学情報が含まれているので、適切な方法で再生すると物体からの光波そのものを再現することができます。この光波を観察する

振幅情報と位相情報を含む光、すなわち光波を記録する専用記録方式をホログラフィと呼びます。ホログラフィ技術によ

れた画像からは物体の立体感を感じることはできません。

■デジタルホログラフィ イメージセンサーの発展によ

ログラム情報を生成し、コンピュータ制御の空間光変調器を用いて計算機合成ホログラムを実現しています。

しかし、プログラム生成は半
の空間並列性に基づいており、
これをコンピュータで行つたため
莫大（ばくだい）な計算が必要
になります。我々の研究室では
デジタル並列計算機を用いてホ

す。

計算機合成ホログラムでは、在する物体は必要なく、目的に応じて任意の光波をつくることができます。そのため立体像表示示だけではなくレーザービーム形状補正などに応用されています。

のプロセスをコンピュータで標準化する」とにより人工的に手口グラム(計算機合成ホログラム)をつくることができます。

は干渉縞です。干渉縞は物体から
の光波と参照光の干渉により

す。

小生物の位相情報や三次元移動情報の取得などデジタルホログラフィの特徴を生かした研究を行っていきたいと思つていま

究室では、デジタルログラフを用いた精密計測技術を開発しています。最近では統計手法による一般化位相シフト法を提案し、簡単かつ高精度なログラフ計測を実現しました。微

に応用されています。我々の研

えながら再生計算することにより一枚のホログラムデータから三次元的な光波分布を求める」とができます。

ログラムを数値計算によりコンピュータの中でデジタル的に再生する手法をデジタルホログラフィと呼びます。再生距離を変

り高精細なログラム記録を行
う」とができるようになります